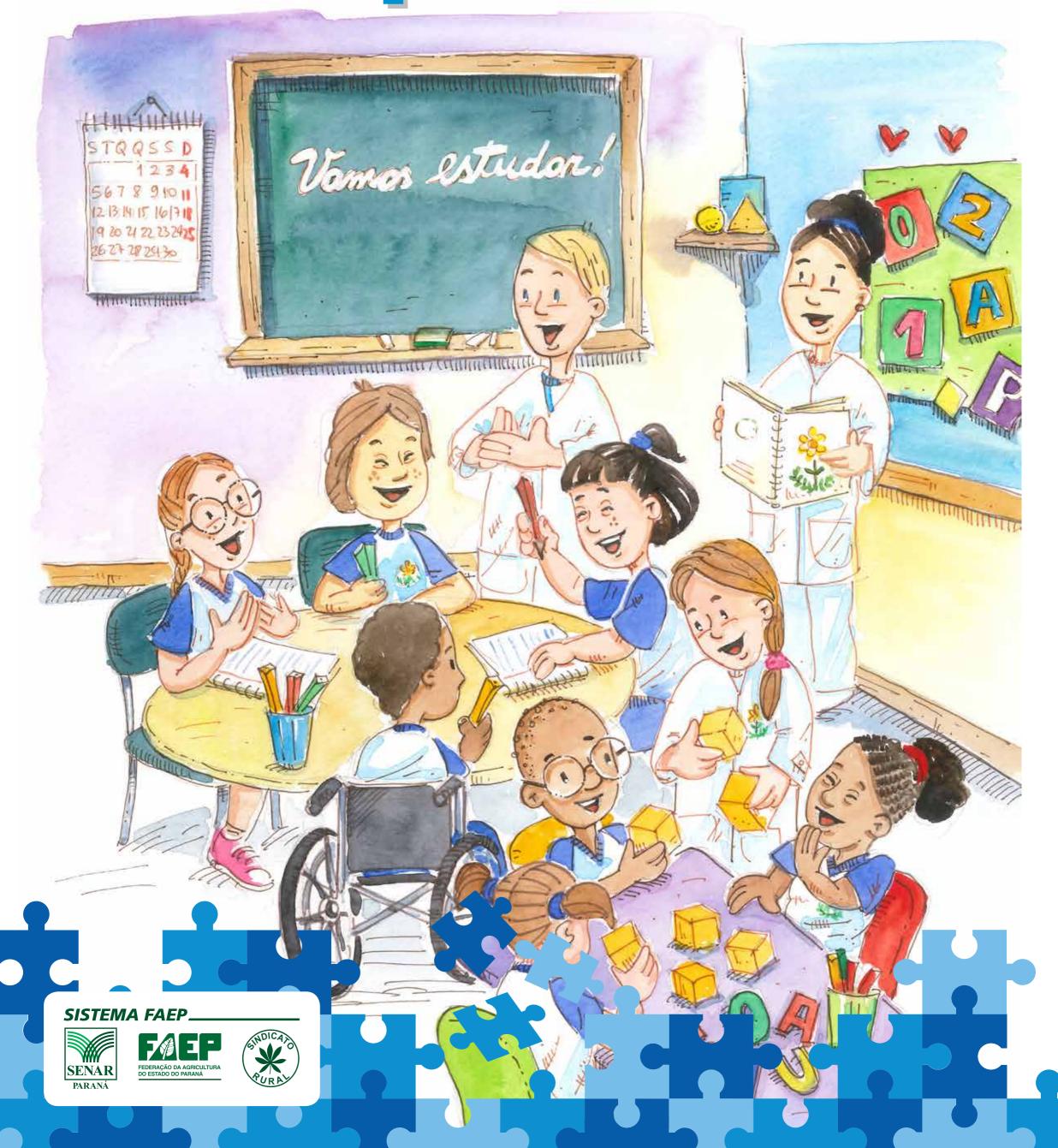
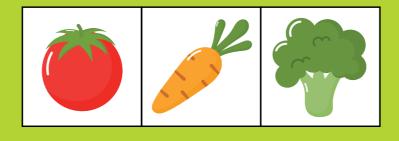


Brincando e Aprendendo 1

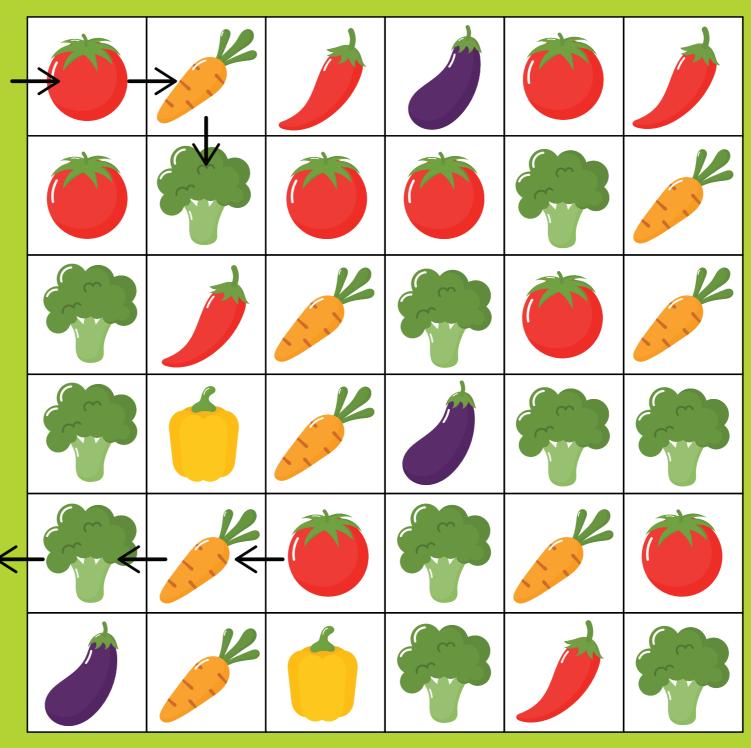


AJUDE O AGRINHO A TERMINAR DE
FAZER A COLHEITA SEGUINDO A
ORDEM DADA AO LADO. PODE-SE
ORDEM PARA A DIREITA, ESQUERDA,
MOVER PARA E PARA BAIXO.
PARA CIMA E PARA BAIXO.









AGRINHO ADORA CUIDAR DE SUA HIGIENE. MARQUE A FOTO DO AGRINHO EM QUE ELE ESTÁ DO AGRINHO DE SUA HIGIENE. CUIDANDO DE SUA HIGIENE.



















































ANINHA ADORA CUIDAR DA SUA SAÚDE. MARQUE A FOTO DA ANINHA EM QUE ELA ESTÁ PRATICANDO ESPORTES.

























































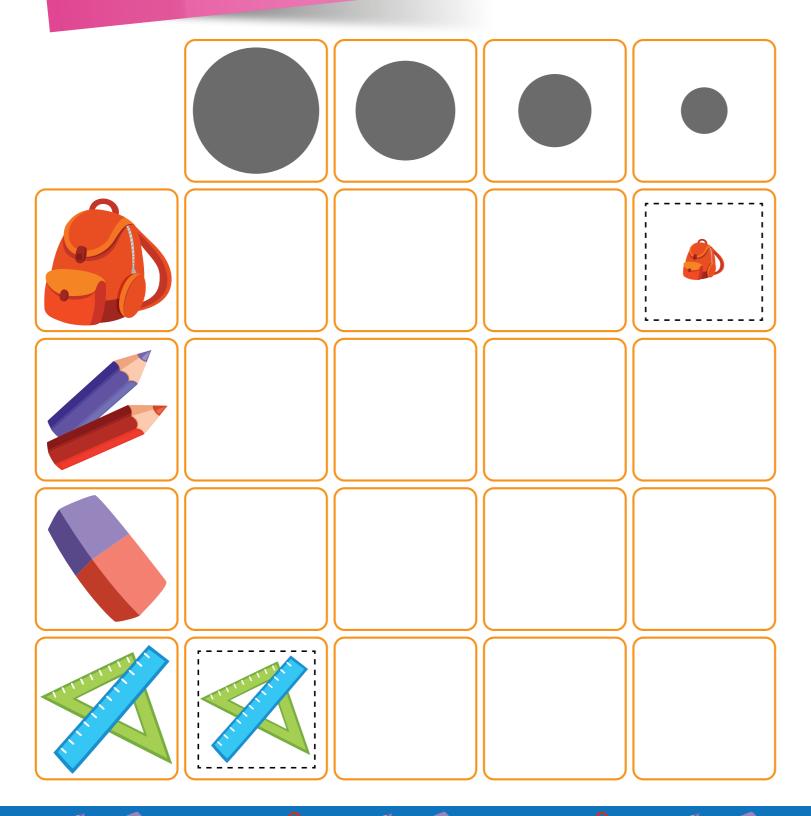






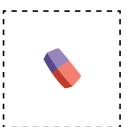


VAMOS BRINCAR DE COMPLETAR RECORTE AS FIGURAS PONTILHADAS O QUADRO? E COLE-AS NO QUADRO CONFORME A COMBINAÇÃO DADA.







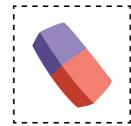




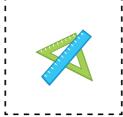




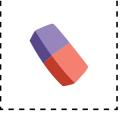


























































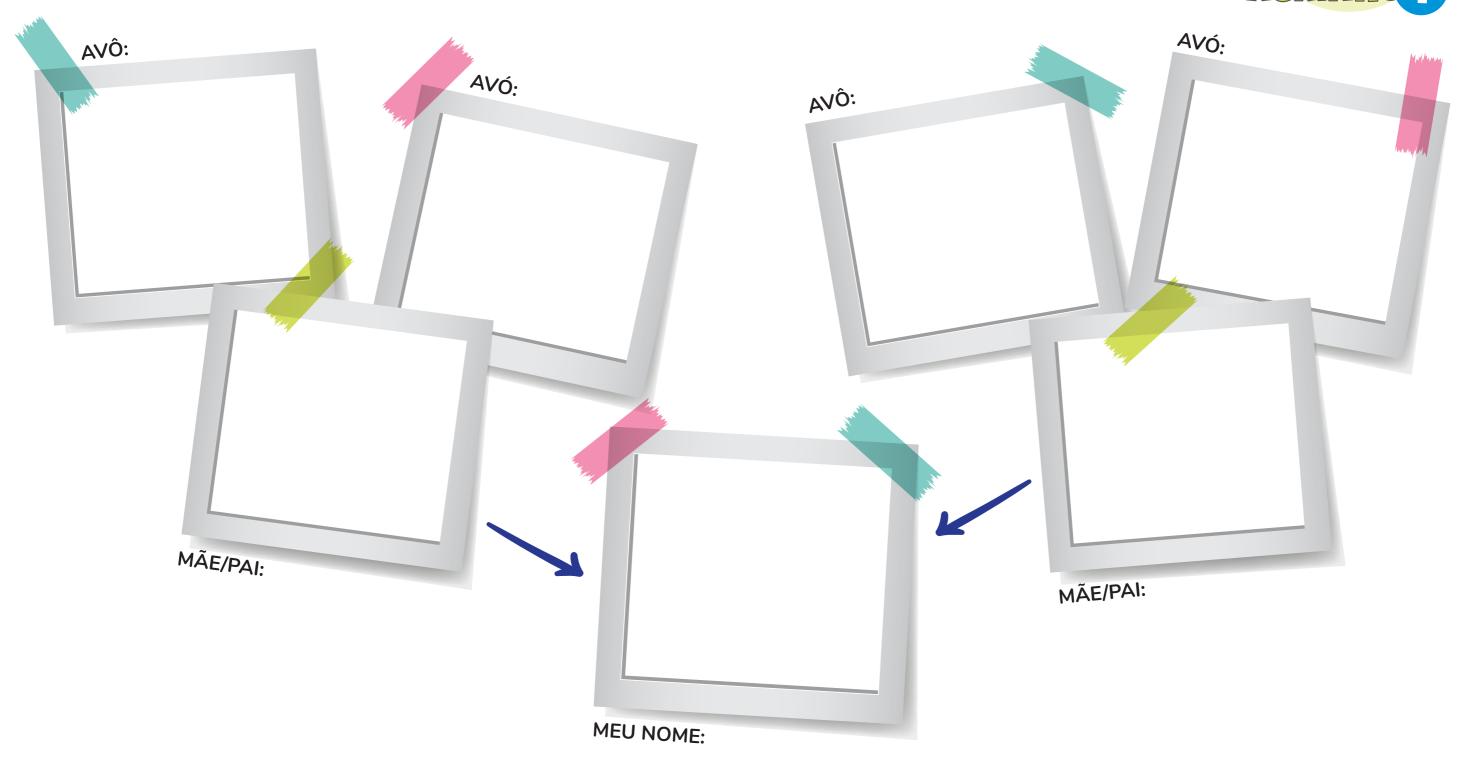




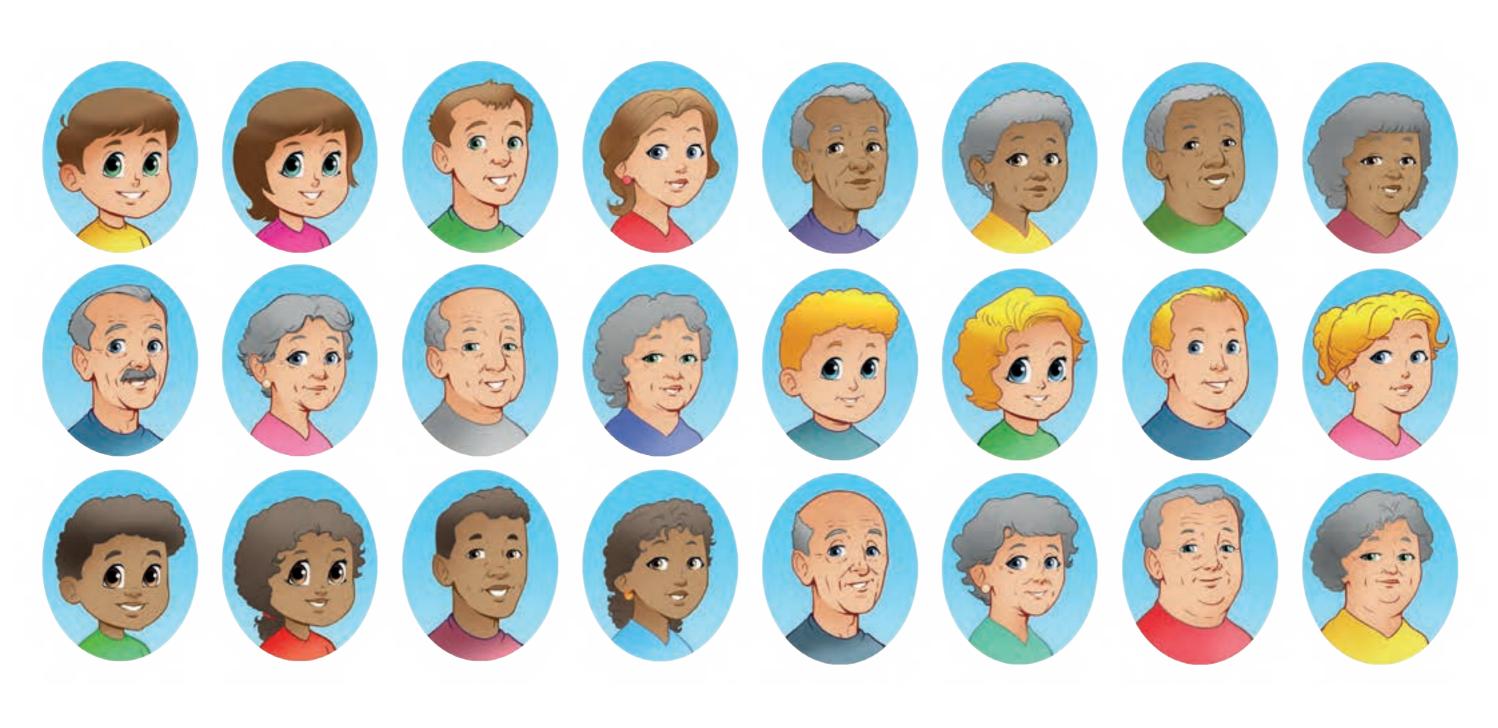


ESSA ATIVIDADE É COMPOSTA POR 4 PÁGINAS NUMERADAS. ESCOLHA NAS PÁGINAS 2 E 3 OS PERSONAGENS MAIS PARECIDOS COM SUA FAMÍLIA, RECORTE-OS E COLE NAS MOLDURAS DA PÁGINA 1. VOCÊ TAMBÉM PODE TERMINAR DE DESENHAR E PINTAR SUA FAMÍLIA NA PÁGINA 4, DEPOIS RECORTAR E COLAR NAS MOLDURAS.





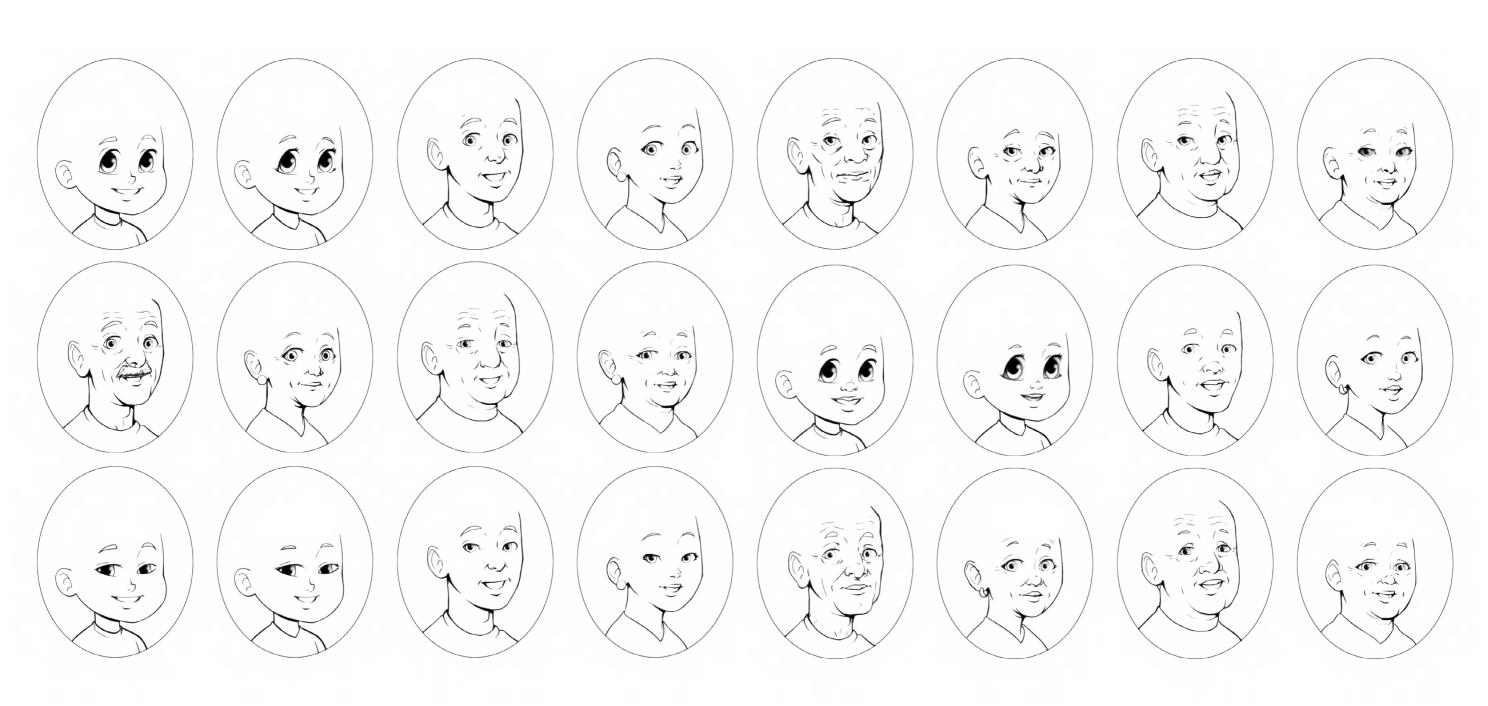












COLE SEU ENFEITE DE PORTA EM UM PAPELÃO OU EM UMA CARTOLINA. AGORA RECORTE O SEU ENFEITE E PENDURE-O NA PORTA.



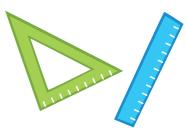




AJUDE O NANDO A ENCONTRAR SEU MATERIAL ESCOLAR.









































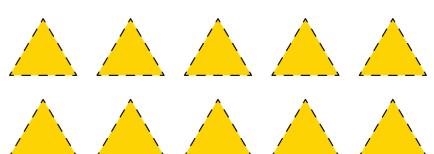




RECORTE OS TRIÂNGULOS PONTILHADOS. COLE-OS NOS RETÂNGULOS NA QUANTIDADE INDICADA PELO NUMERAL.

5=			







RECORTE AS PEÇAS DO DOMINÓ. COLE-AS EM CAIXAS DE FÓSFORO VAZIAS OU EM PAPELÃO. CONVIDE UM OU MAIS COLEGAS PARA JOGAR COM VOCÊ.























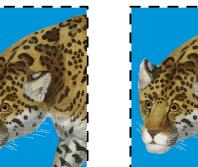














































































RECORTE AS PEÇAS DO DOMINÓ. COLE-AS EM CAIXAS DE FÓSFORO VAZIAS OU EM PAPELÃO. CONVIDE UM OU MAIS COLEGAS PARA JOGAR COM VOCÊ.













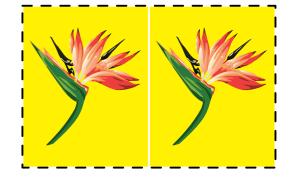


































































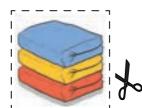




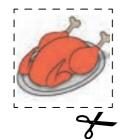










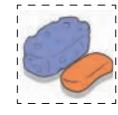








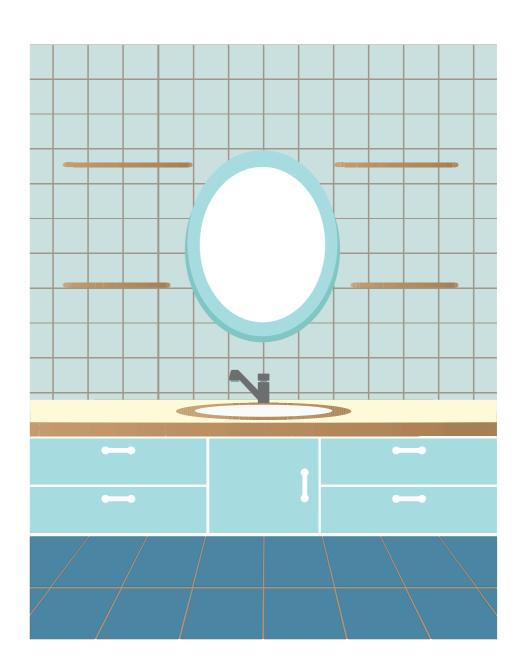






RECORTE E
POSICIONE OS
OBJETOS DENTRO
DOS AMBIENTES.





















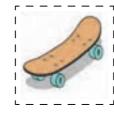


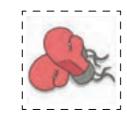




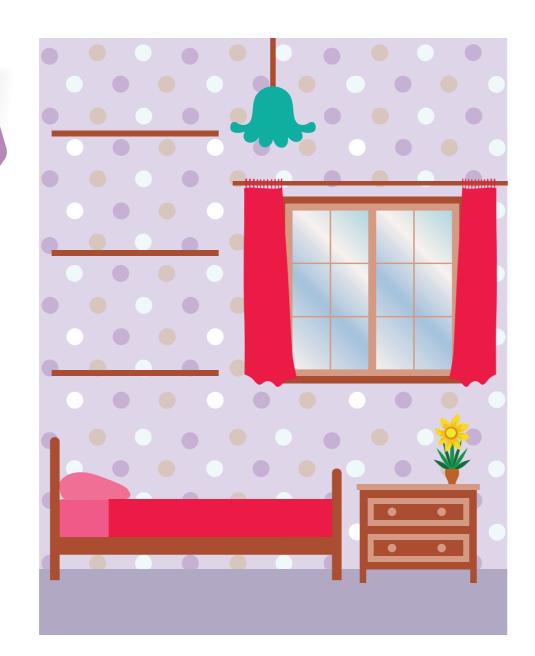


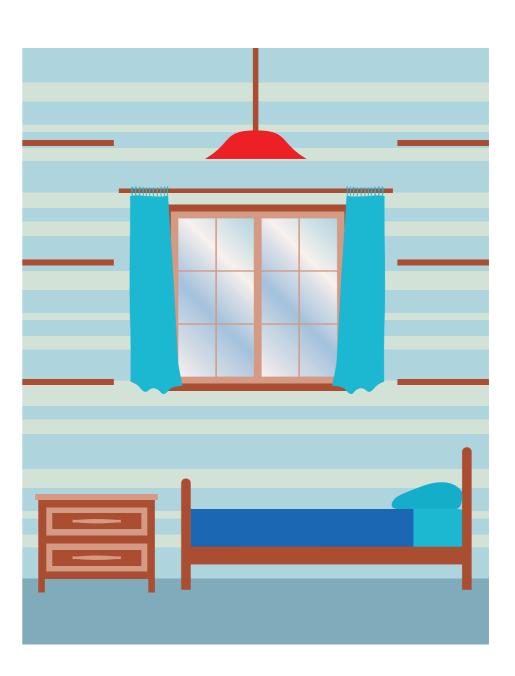






RECORTE E POSICIONE OS OBJETOS DENTRO DOS AMBIENTES.





LIGUE OS ANIMAIS SILVESTRES ÀS SUAS SOMBRAS.



















CUIDAR DA HIGIENE É MUITO IMPORTANTE PARA A SAÚDE.

- MARQUE UM X NO SABONETE QUE ESTÁ ATRÁS DA ESPONJA.
- PINTE DE AZUL O SABONETE QUE ESTÁ EMBAIXO DA ESPONJA.
- CONTORNE O SABONETE QUE ESTÁ EM CIMA DA ESPONJA.
- CIRCULE O SABONETE QUE ESTÁ NA FRENTE DA ESPONJA.
- PINTE DE VERMELHO O SABONETE QUE ESTÁ DO LADO DIREITO DA ESPONJA.
- PINTE DE AMARELO O SABONETE QUE ESTÁ DO LADO ESQUERDO DA ESPONJA.















AJUDE O NANDO A ENCONTRAR SEUS BRINQUEDOS





















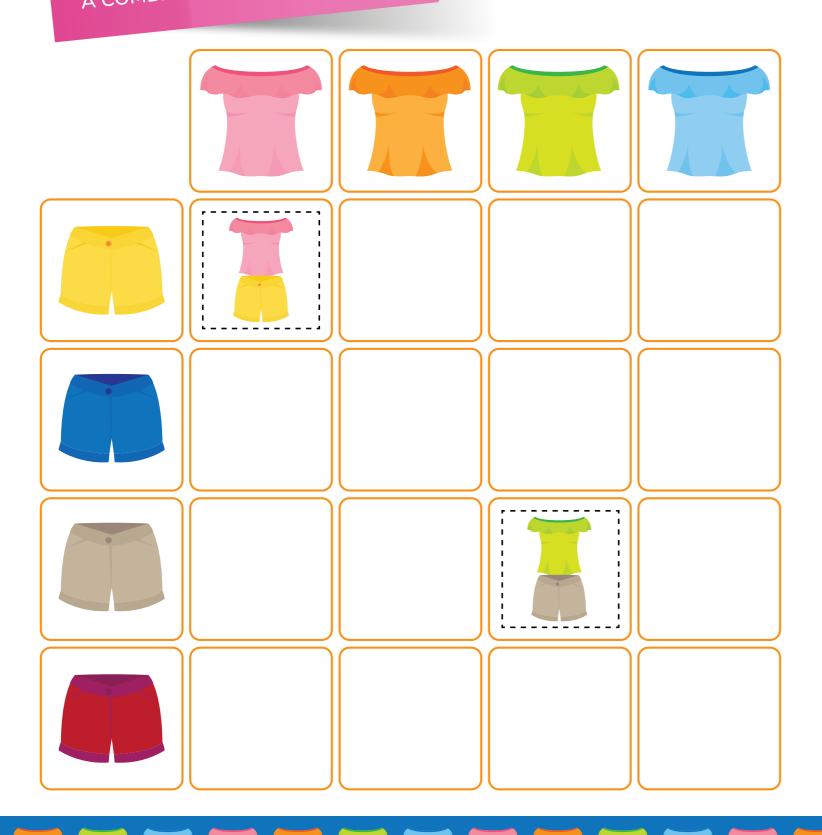








VAMOS BRINCAR DE COMPLETAR
O QUADRO?
RECORTE AS FIGURAS PONTILHADAS
E COLE-AS NO QUADRO CONFORME
A COMBINAÇÃO DADA.

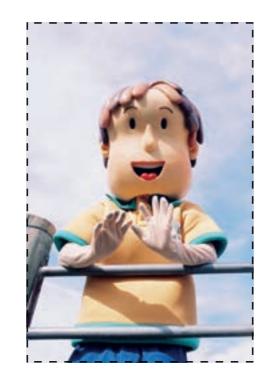






RECORTE AS
CENAS DO DIA A
CENAS DO DIA A
COLA DO AGRINHO.
CONVIDE SEUS
COLEGAS PARA
COLEGAS PARA
BRINCAR COM O
BRINCAR COM O
JOGO DA MEMÓRIA
JOGO DA MEMÓRIA
QUE VOCÊ
MONTOU.





















































RECORTE AS
CENAS DO DIA A
CENAS DO DIA A
COLA DO AGRINHO.
CONVIDE SEUS
COLEGAS PARA
COLEGAS PARA
BRINCAR COM O
BRINCAR COM O
JOGO DA MEMÓRIA
JOGO DA MEMÓRIA
QUE VOCÊ
MONTOU.









































RECORTE AS
CENAS DO DIA A
CENAS DO DIA A
COLA DO AGRINHO.
CONVIDE SEUS
COLEGAS PARA
COLEGAS PARA
BRINCAR COM O
BRINCAR COM O
QUE VOCÊ
MONTOU.



















































RECORTE AS
CENAS DO DIA A
CENAS DO DIA A
DIA DA ANINHA.
DIA DA ANINHA.
CONVIDE SEUS
COLEGAS PARA
COLEGAS PARA
BRINCAR COM O
BRINCAR COM O
JOGO DA MEMÓRIA
JOGO DA MEMÓRIA
QUE VOCÊ
MONTOU.





















































RECORTE AS
CENAS DO DIA A
CENAS DO DIA A
DIA DA ANINHA.
DIA DA ANINHA.
CONVIDE SEUS
COLEGAS PARA
COLEGAS PARA
BRINCAR COM O
BRINCAR COM O
JOGO DA MEMÓRIA
QUE VOCÊ
MONTOU.





















































RECORTE AS
CENAS DO DIA A
CENAS DO DIA A
DIA DA ANINHA.
DIA DA ANINHA.
CONVIDE SEUS
COLEGAS PARA
COLEGAS PARA
BRINCAR COM O
BRINCAR COM O
QUE VOCÊ
MONTOU.



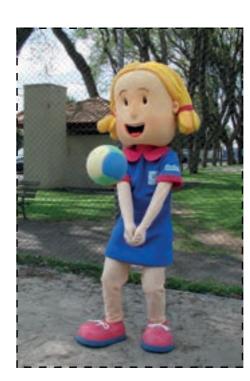


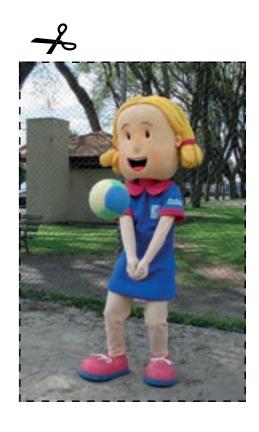






































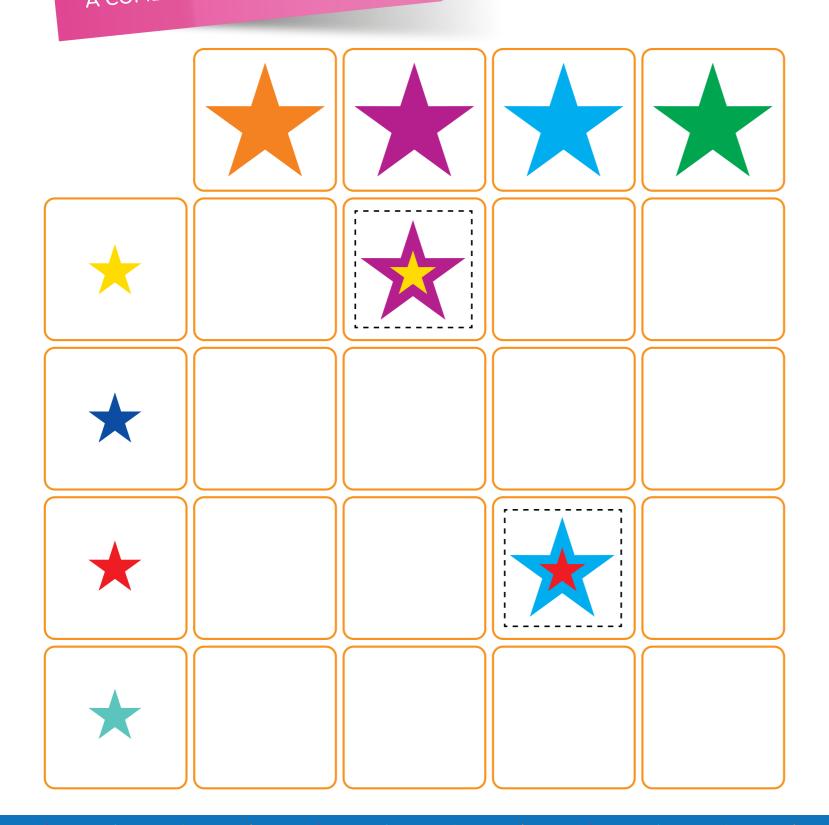




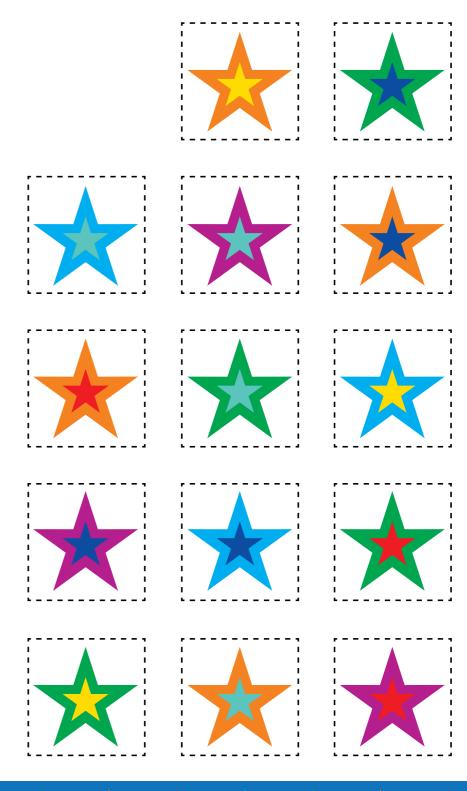




VAMOS BRINCAR DE COMPLETAR
O QUADRO?
RECORTE AS FIGURAS PONTILHADAS
E COLE-AS NO QUADRO CONFORME
A COMBINAÇÃO DADA.

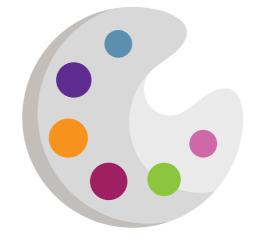


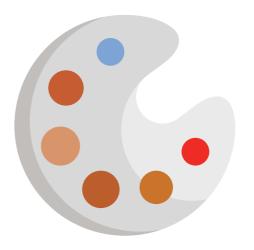




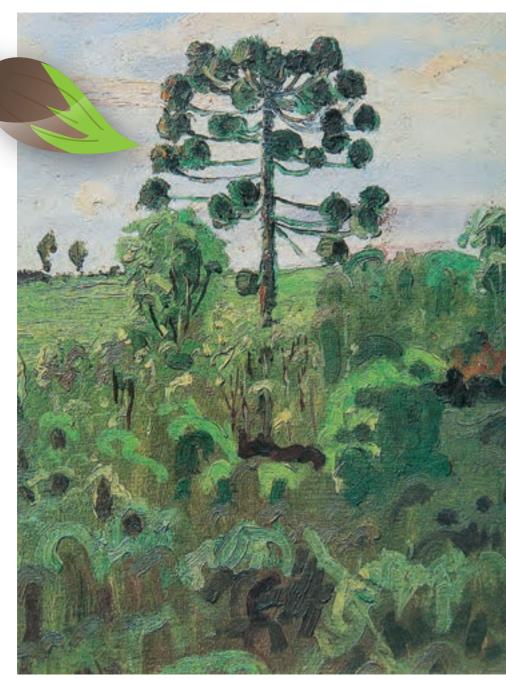


OBSERVE AS CORES DESTAS
PINTURAS. LIGUE A PALETA
DE CORES AO QUADRO AO
QUAL PERTENCE.





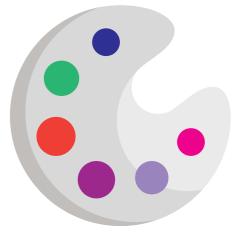


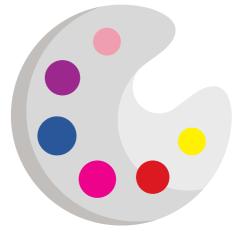


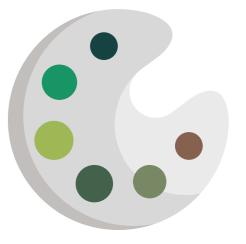
KOPP, GUSTAVO. **SEM TÍTULO.** S.D. (COLEÇÃO ORLANDO VILLELA BITTENCOURT)



LATOUR, EUGÊNIO. **PRAÇA TIRADENTES.** S.D. (COLEÇÃO ENG° JOÃO MOREIRA GARCÊS)

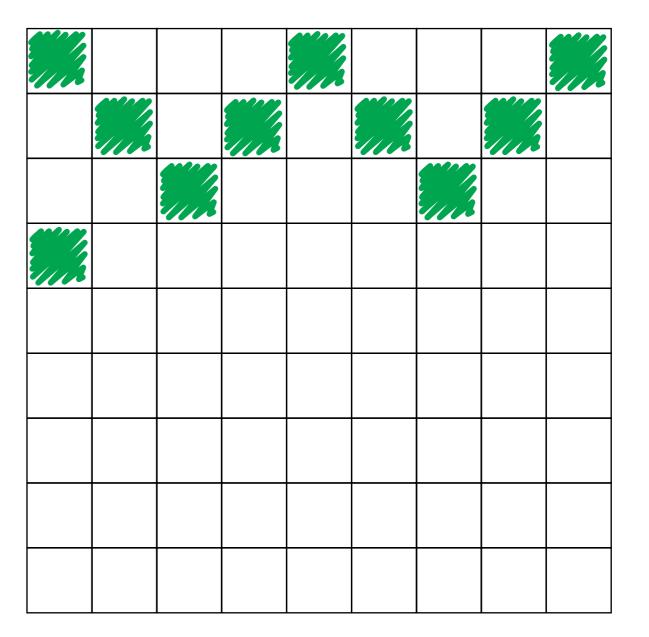






O AGRINHO COMEÇOU A PINTAR ALGUNS QUADROS. VAMOS AJUDÁ-LO A TERMINAR? OBSERVE QUE ELE JÁ ESCOLHEU O DESENHO. VOCÊ DEVE APENAS TERMINÁ-LO.





















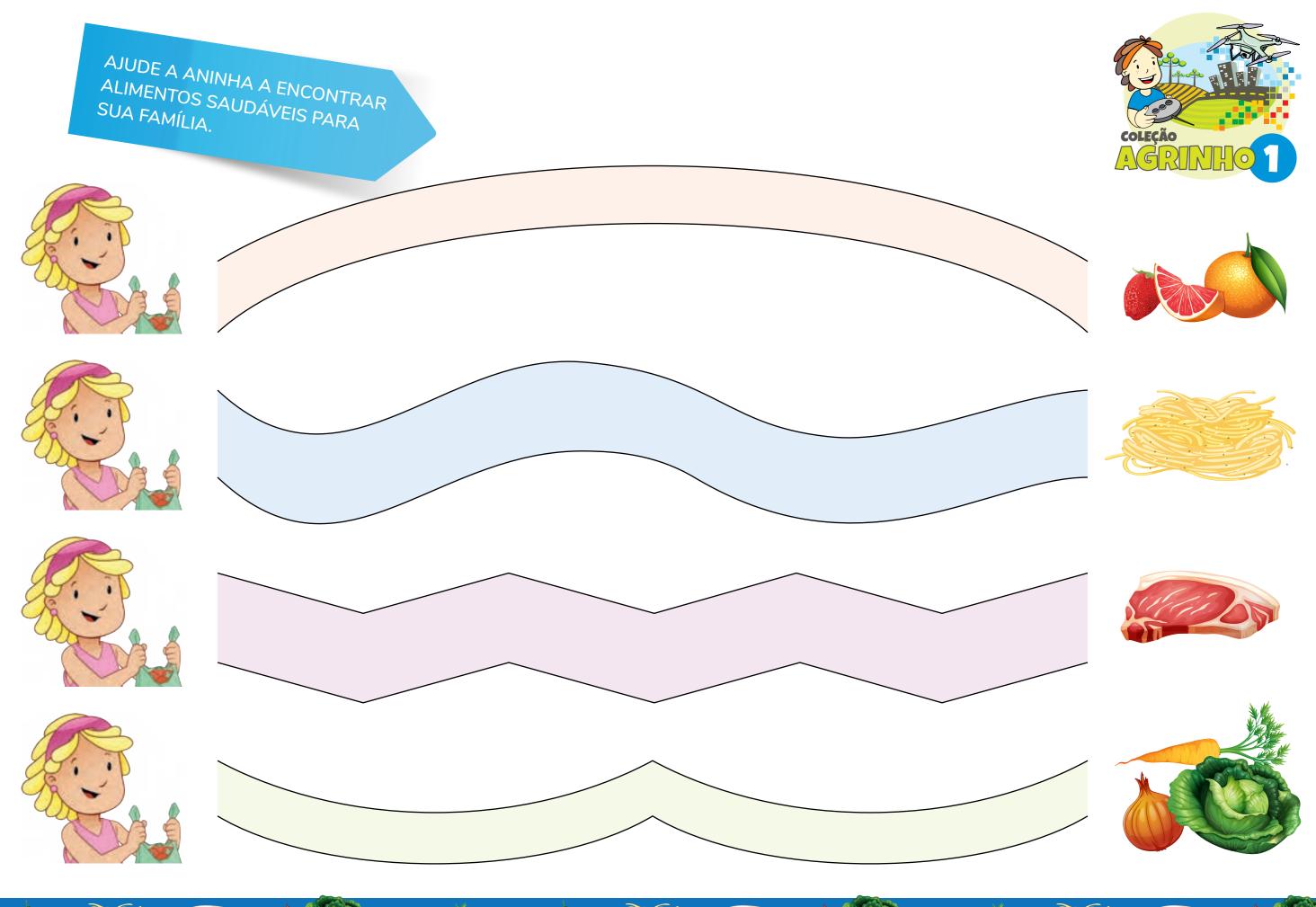






























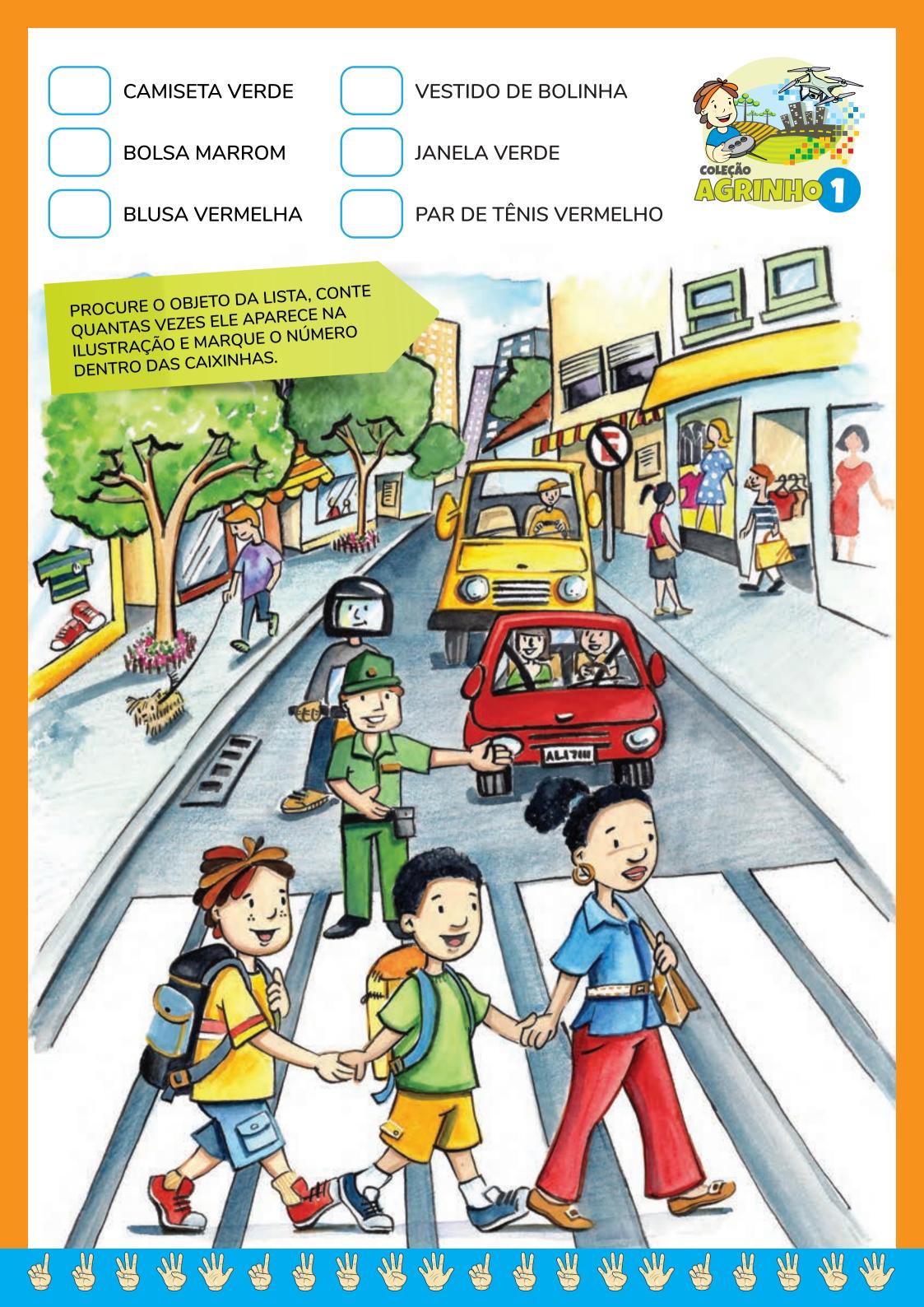




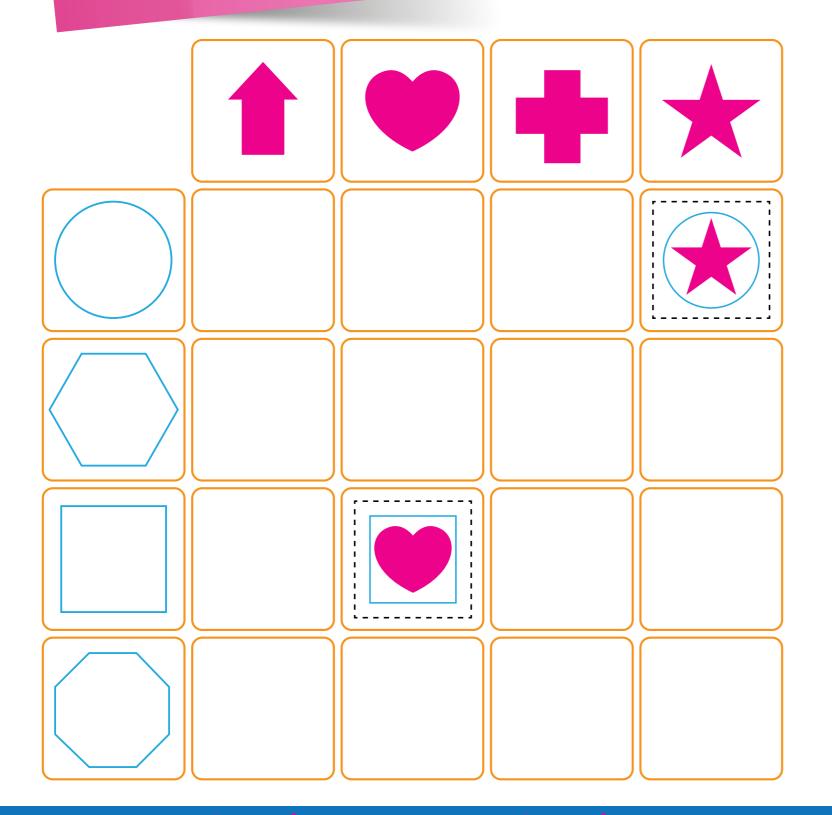








VAMOS BRINCAR DE COMPLETAR
O QUADRO?
RECORTE AS FIGURAS PONTILHADAS
E COLE-AS NO QUADRO CONFORME
A COMBINAÇÃO DADA.







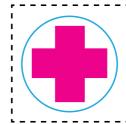


















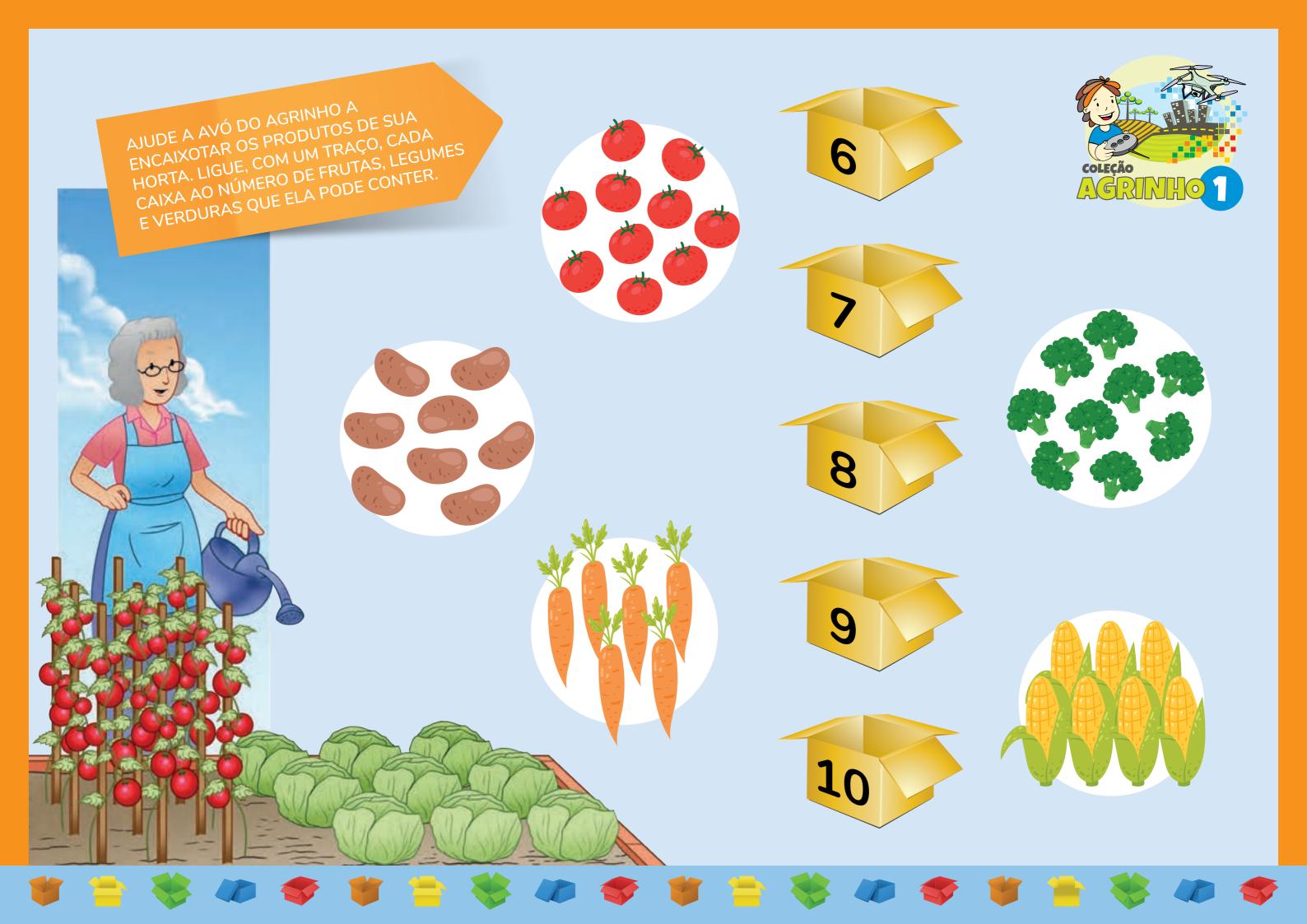












LIGUE OS ANIMAIS SILVESTRES ÀS SUAS SOMBRAS.















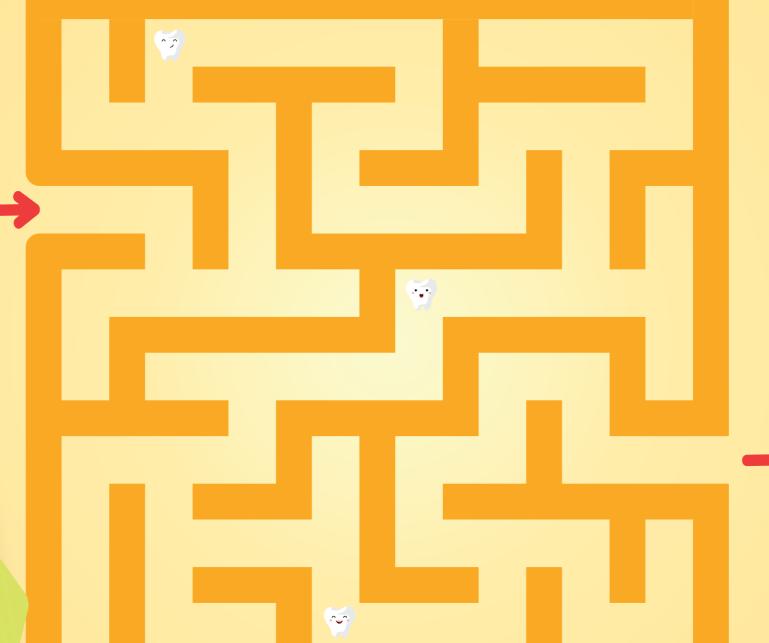








NANDO ESTÁ PERDENDO SEUS DENTES DE LEITE E PRECISA VISITAR SUA DENTISTA PARA RECEBER AS DEVIDAS ORIENTAÇÕES. AJUDE-O A ENCONTRAR O CAMINHO DO CONSULTÓRIO.

















































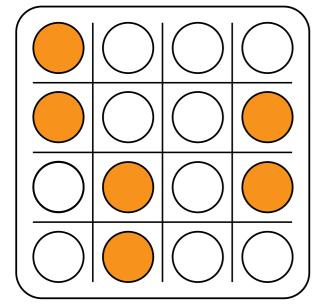


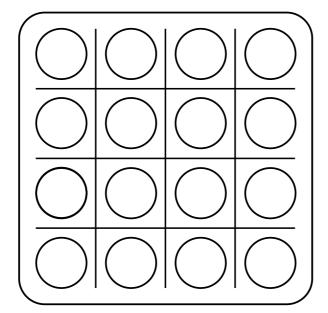


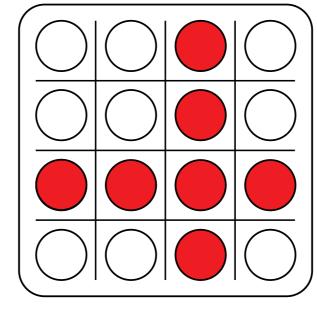


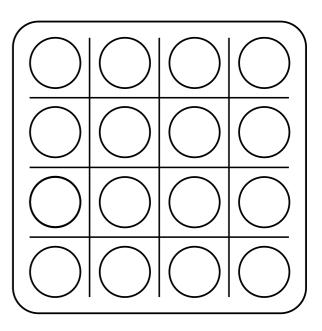
PINTE OS CÍRCULOS DE CADA PAR DE ACORDO COM O MODELO.

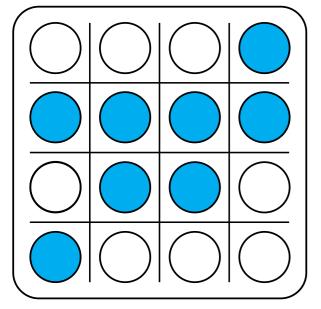


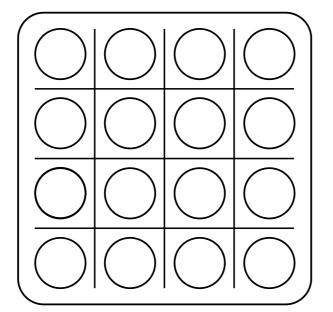


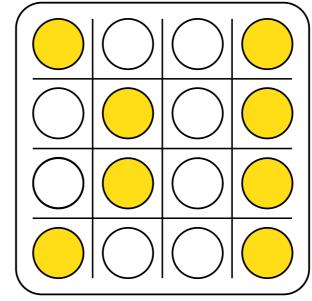


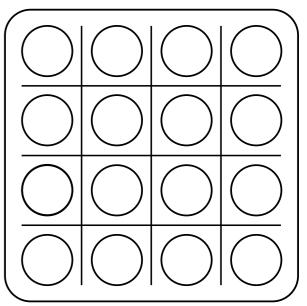








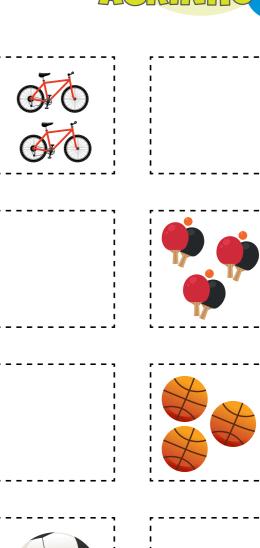




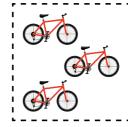
VAMOS BRINCAR DE COMPLETAR RECORTE AS FIGURAS PONTILHADAS O QUADRO? E COLE-AS NO QUADRO CONFORME A COMBINAÇÃO DADA.



















































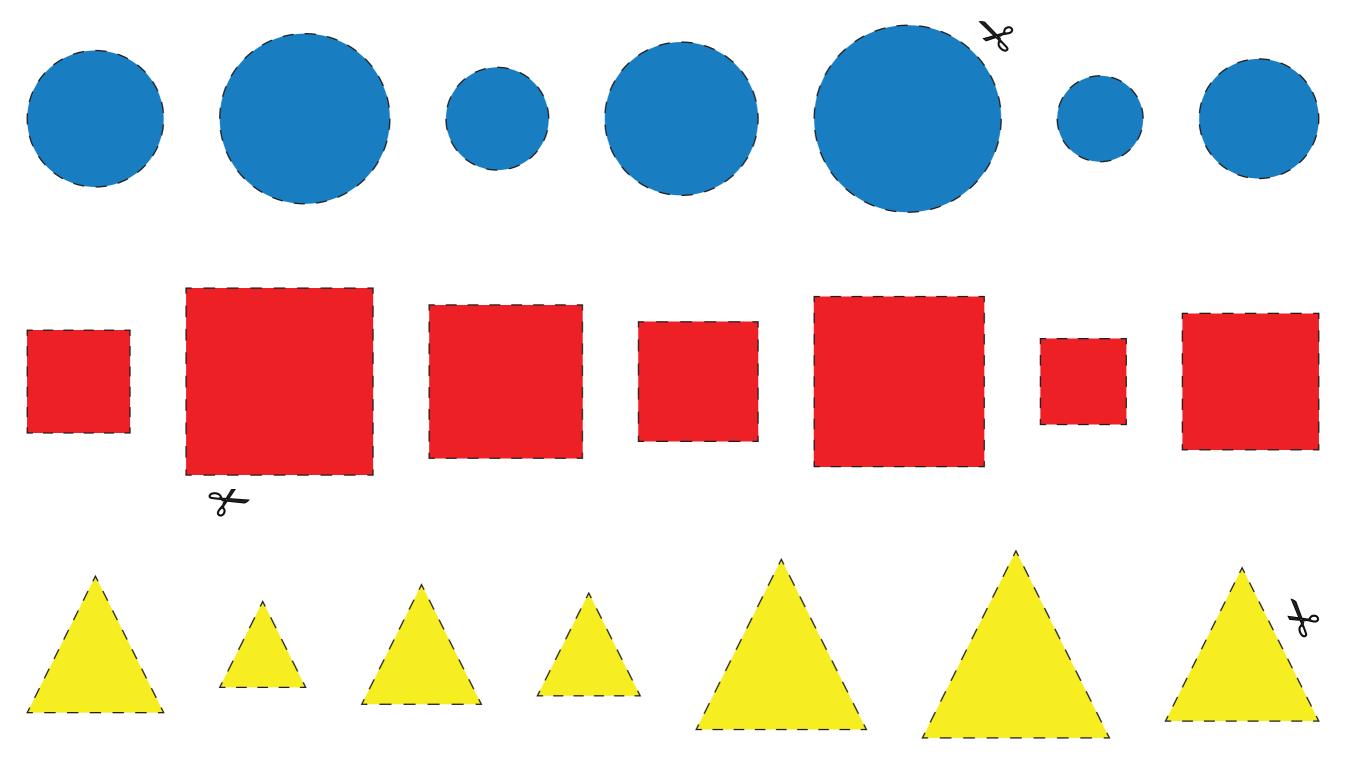






- 1. RECORTE AS FIGURAS GEOMÉTRICAS.
- 2. ORDENE OS CÍRCULOS DO MAIOR PARA O MENOR.
- 3. ORDENE OS QUADRADOS DO MENOR PARA O MAIOR.
- 4. ORDENE OS TRIÂNGULOS DO MAIOR PARA O MENOR.
- 5. COLE EM UMA FOLHA DE PAPEL AS FIGURAS QUE VOCÊ ORDENOU.



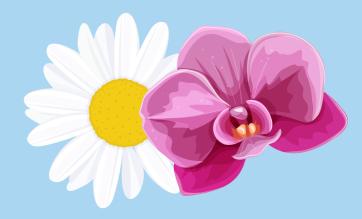


- MARQUE UM X NA MARGARIDA QUE ESTÁ ATRÁS DA ORQUÍDEA.
- PINTE DE LARANJA A MARGARIDA QUE ESTÁ EMBAIXO DA ORQUÍDEA.
- CONTORNE A MARGARIDA QUE ESTÁ EM CIMA DA ORQUÍDEA.
- CIRCULE A MARGARIDA QUE ESTÁ NA FRENTE DA ORQUÍDEA.
- PINTE DE VERMELHA A MARGARIDA QUE ESTÁ DO LADO DIREITO DA ORQUÍDEA.
- PINTE DE AMARELA A MARGARIDA QUE ESTÁ DO LADO ESQUERDO DA ORQUÍDEA.



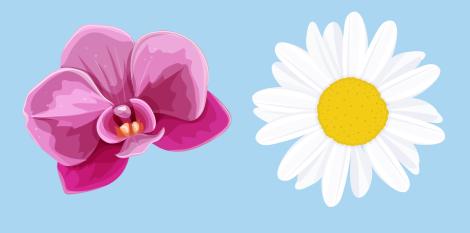












































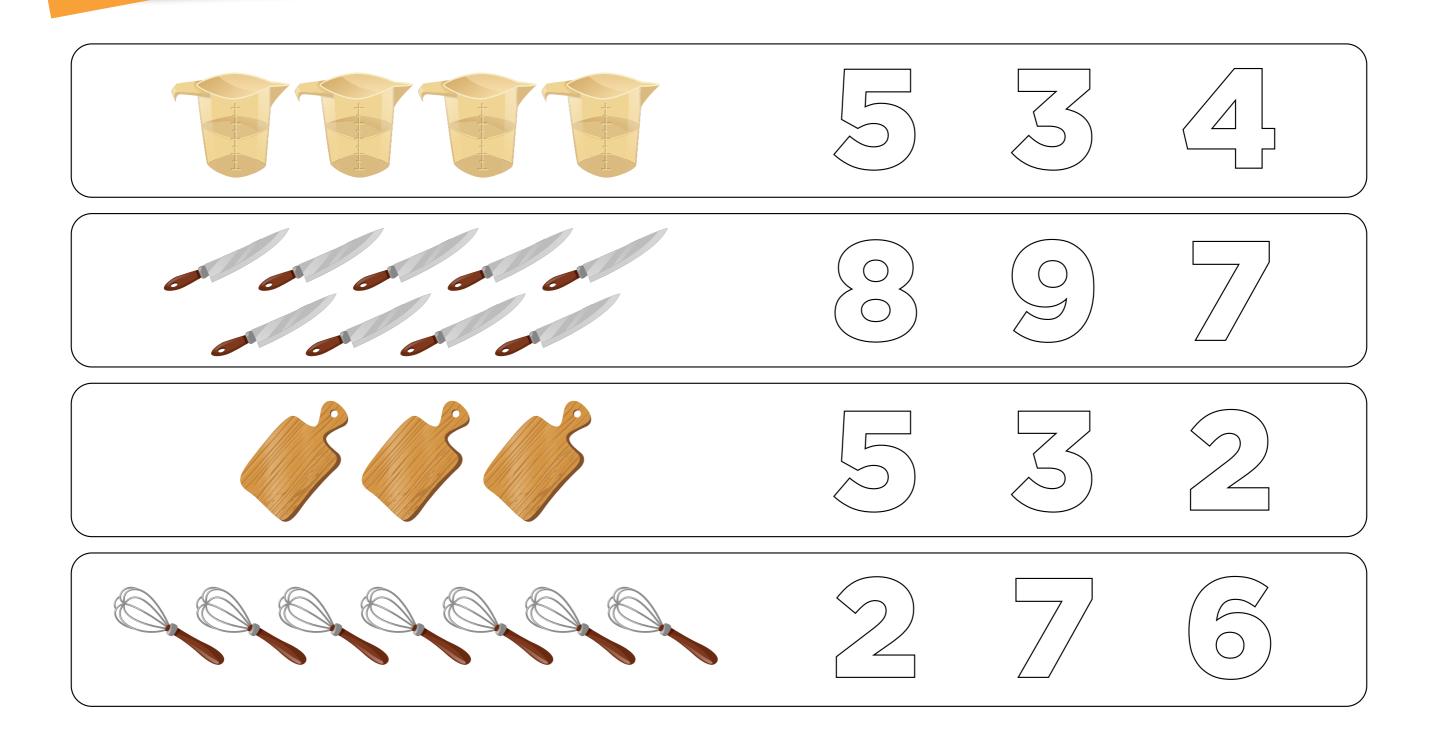






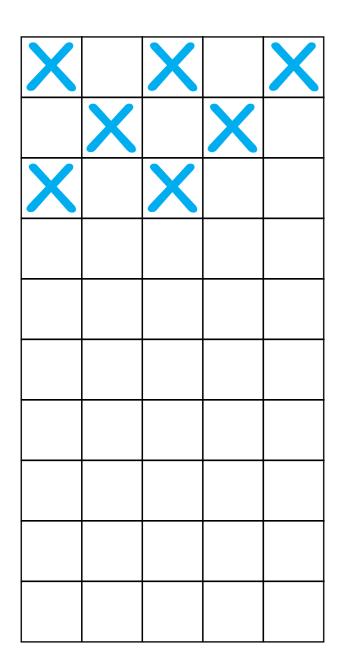
PINTE O NUMERAL QUE
CORRESPONDE A QUANTIDADE
EXATA DE UTENSILIOS DE
COZINHA EM CADA FILEIRA.

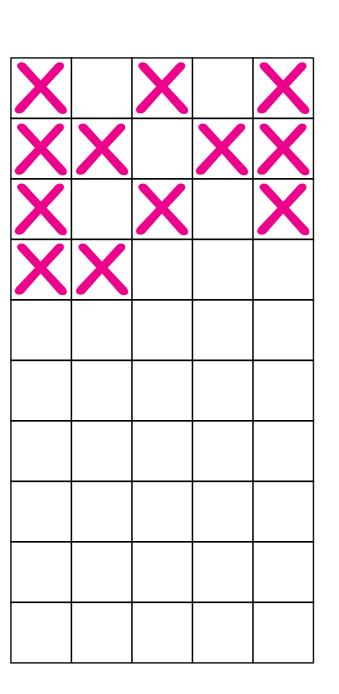


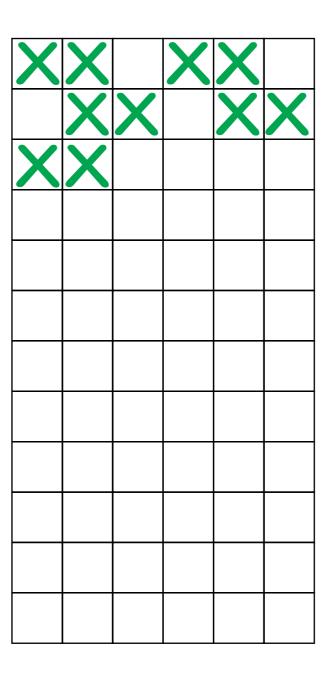


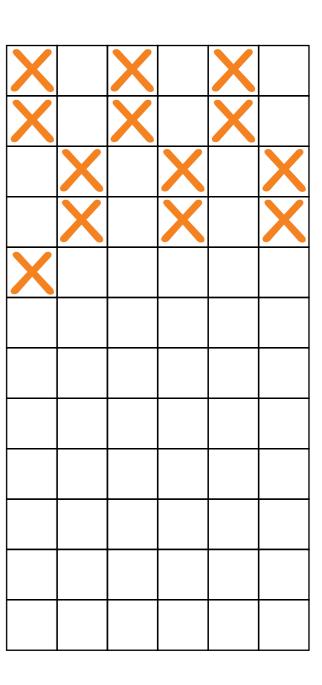
O AGRINHO COMEÇOU A PINTAR ALGUNS QUADROS. VAMOS AJUDÁ-LO A TERMINAR? OBSERVE QUE ELE JÁ ESCOLHEU O DESENHO. VOCÊ DEVE APENAS TERMINÁ-LO.



































AGRINHO E ANINHA VÃO A UMA FESTA DE ANIVERSÁRIO. AJUDE-OS A ESCOLHEREM AS ROUPAS E SAPATOS, RECORTANDO AS PEÇAS AO LADO.

































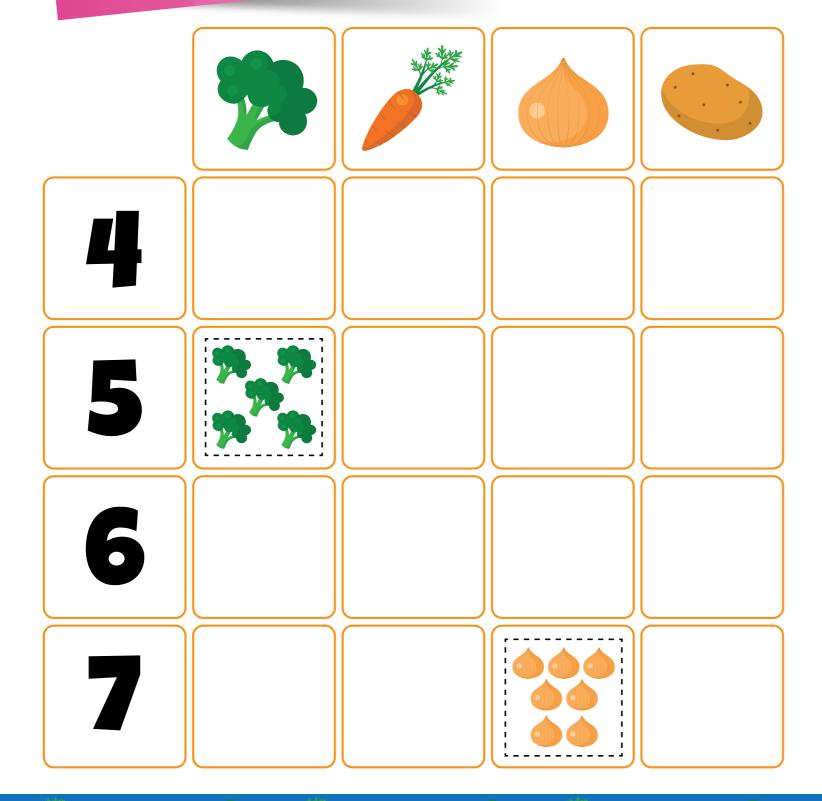


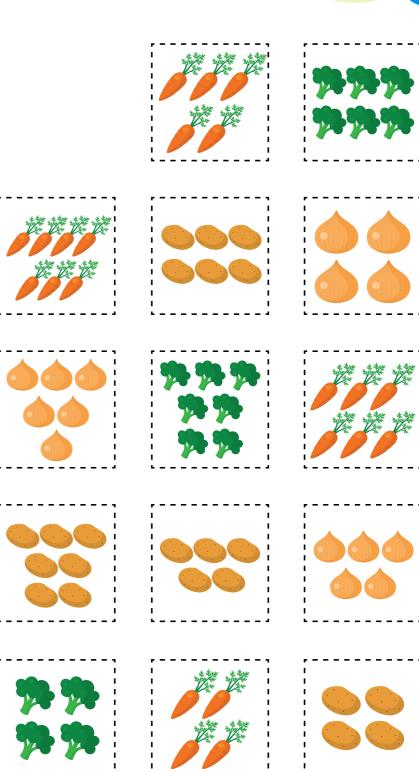




VAMOS BRINCAR DE COMPLETAR
O QUADRO?
RECORTE AS FIGURAS PONTILHADAS
E COLE-AS NO QUADRO CONFORME
A COMBINAÇÃO DADA.







AGRINHO E A FAMÍLIA VISITAVAM O
MUSEU QUANDO A ESTRUTURA DO
DINOSSAURO DESABOU. AJUDE-OS
A MONTAR NOVAMENTE O ESQUELETO.













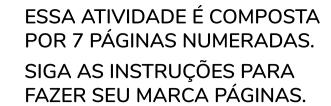






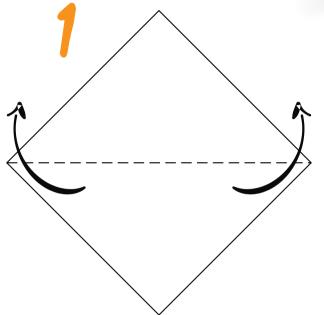




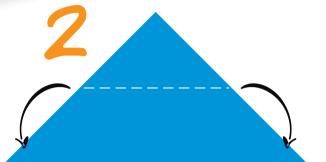




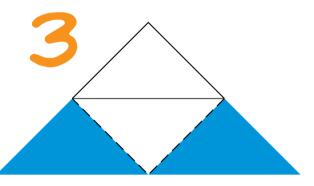
QUE TAL SE DIVERTIR FAZENDO ORIGAMI (TÉCNICA JAPONESA DE DOBRAR PAPÉIS) DE MONSTRINHOS PARA MARCAR A PÁGINA DE SEU LIVRO OU CADERNO?



PARA ESTA ATIVIDADE TEMOS 3



DOBRE UMA DAS PONTAS AO MEIO, COMO ESTÁ NO DESENHO.

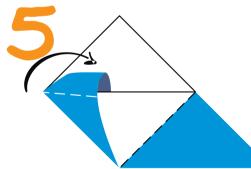


ELE FICARÁ ASSIM.



CORES DE FOLHAS. ESCOLHA UMA PARA SER SEU PRIMEIRO MONSTRO. RECORTE O

AGORA DOBRE CADA LATERAL SEGUINDO AS MARCAÇÕES PONTILHADAS.



COLOQUE UMA DAS PONTAS PARA DENTRO DA CABEÇA DO SEU MONSTRINHO.

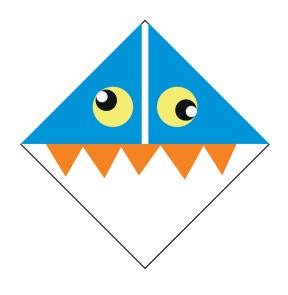


AGORA COLOQUE A OUTRA PONTA PARA DENTRO.



VOCÊ JÁ TEM A CABEÇA DO SEU MONSTRINHO PRONTA.





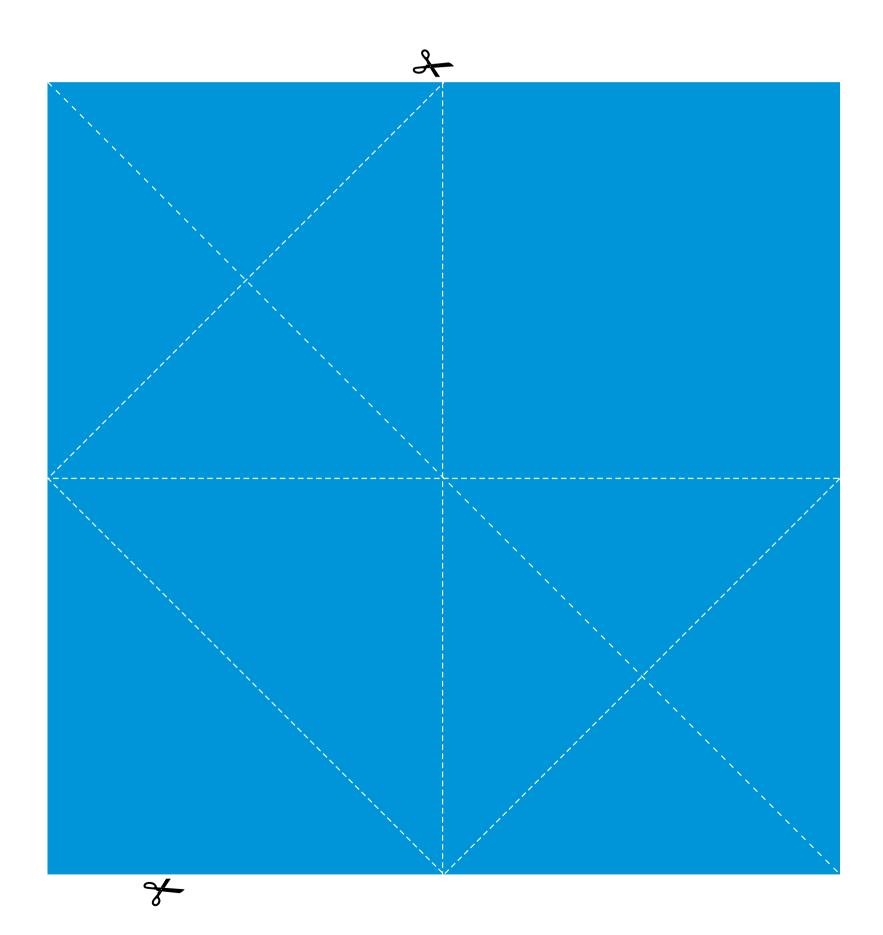
PRONTO! AGORA VOCÊ PODE ENFEITAR SEU MONSTRINHO. COLOQUE OLHOS, DENTES, BIGODES, BOCAS OU BICOS. VOCÊ TAMBÉM PODE CRIAR SEUS PRÓPRIOS MONSTROS, RECORTANDO O FORMATO QUE QUISER NAS FOLHAS COLORIDAS DESSA ATIVIDADE.







RECORTE A FOLHA COLORIDA PARA COMEÇAR SEU ORIGAMI.



















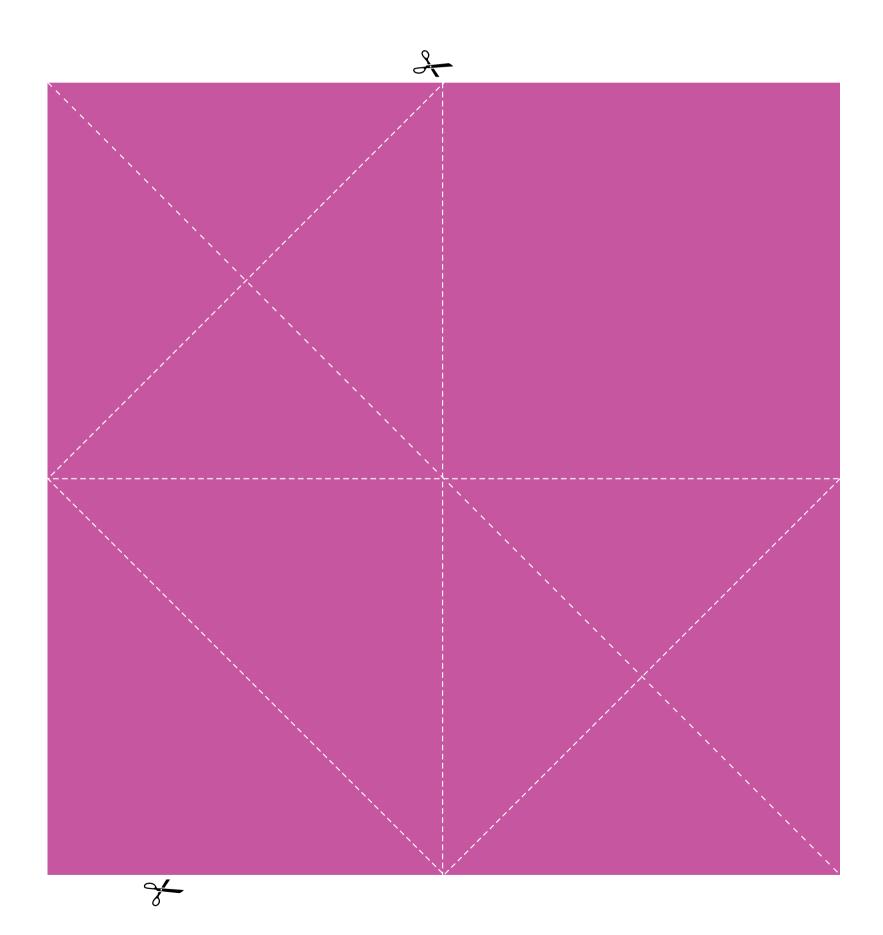








RECORTE A FOLHA COLORIDA PARA COMEÇAR SEU ORIGAMI.



















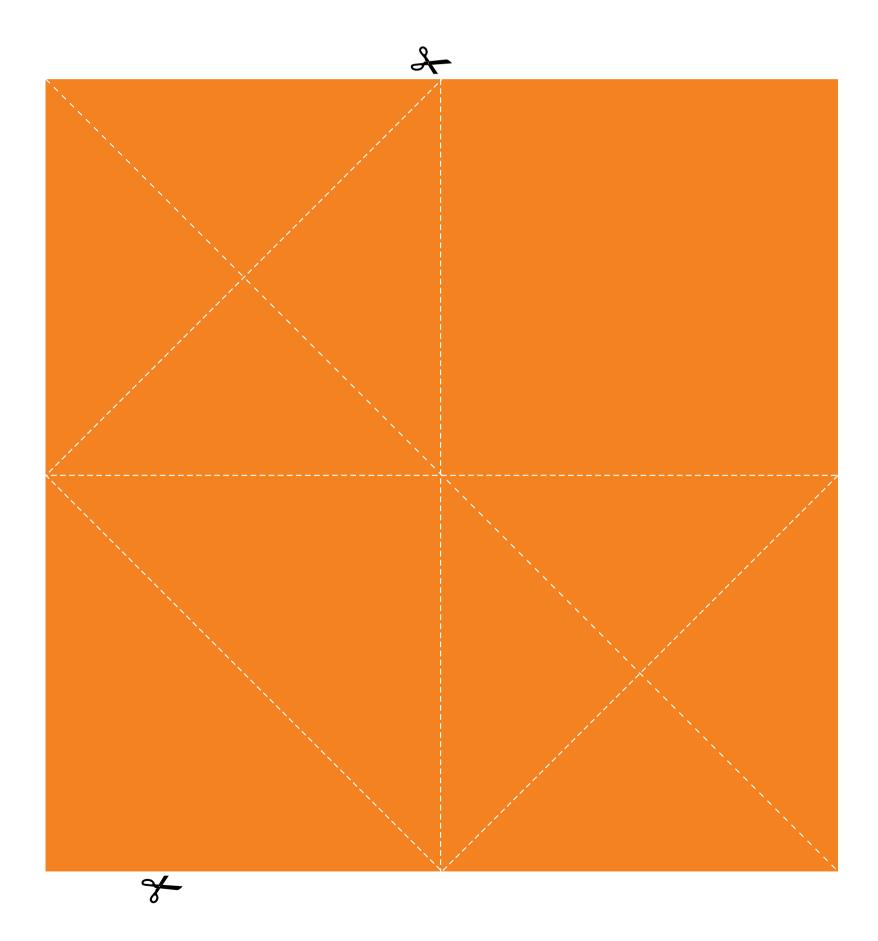








RECORTE A FOLHA COLORIDA PARA COMEÇAR SEU ORIGAMI.



















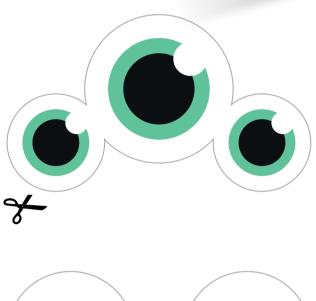








ESCOLHA QUAIS OLHOS COMBINAM MAIS COM O SEU MONSTRINHO. RECORTE E COLE NO SEU ORIGAMI.









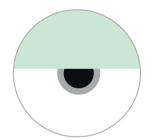


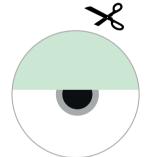










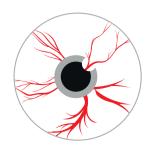




































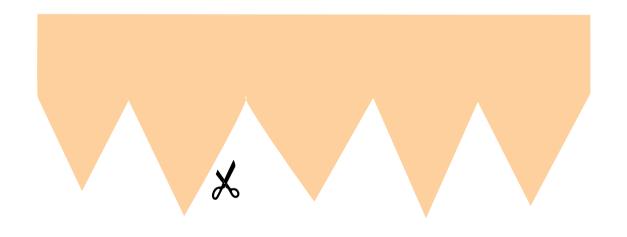


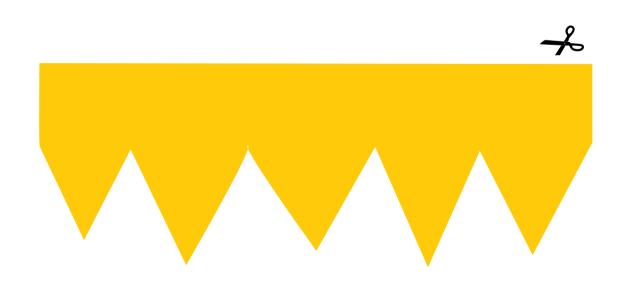






































SENAR – ADMINISTRAÇÃO REGIONAL DO ESTADO DO PARANÁ

CONSELHO ADMINISTRATIVO

Presidente

Ágide Meneguette

Membros Titulares

Rosanne Curi Zarattini Nelson Costa Darci Piana Marcos Junior Brambilla

Membros Suplentes

Livaldo Gemin Robson Mafioletti Ari Faria Bittencourt José Amauri Denck

CONSELHO FISCAL

Membros Titulares

Sebastião Olímpio Santaroza Paulo José Buso Junior Carlos Alberto Gabiatto

Membros Suplentes

Ana Thereza da Costa Ribeiro Ciro Tadeu Alcântara Aparecido Callegari

Superintendente Adjunto
Carlos Augusto Albuquerque

Torres, Patrícia Lupion.

T693

Brincando e aprendendo 1 / Patrícia Lupion Torres. – Curitiba : SENAR AR/PR., 2021. – v. 1 ; 55 p. - (Coleção Agrinho).

ISBN 978-65-88733-14-1

1. Educação infantil. 2. Literatura infantojuvenil. 3. Temas transversais. 4. Educação especial. 5. Educação inclusiva. 1. Título.

CDD087.2 CDU087.2:37(816.2)

Rita de Cassia Teixeira Gusso CRB 9/647

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida, por qualquer meio, sem a autorização do editor.

IMPRESSO NO BRASIL - DISTRIBUIÇÃO GRATUITA

COLEÇÃO AGRINHO: BRINCANDO E APRENDENDO 1

Depósito legal na CENAGRI, conforme Portaria Interministerial n.164, datada de 22 de julho de 1994 e junto a Fundação Biblioteca Nacional e Centro de Editoração, Documentação e Informação Técnica do SENAR AR-PR

Autora: Patrícia Lupion Torres

Coordenação Técnica: Arthur Piazza Bergamini – CREA-PR-84035/D

Coordenação Pedagógica: Patrícia Lupion Torres

Coordenação Gráfica: Carlos Manoel Machado

Guimarães Filho

Coordenação Editorial: Patrícia Lupion Torres

Projeto Gráfico: Glauce Midori Nakamura

Ilustração Envelope: Ana Carolina de Bassi

Ilustrações Atividades: Ana Carolina de Bassi, Nicholas Geraldo de Castilho Silva, Tiago Möller, banco de imagem Freepik

Fotografias: Liza Caprilhone

Logotipo Coleção Agrinho: Ana Carolina de Bassi e Glauce Midori Nakamura

Diagramação: Glauce Midori Nakamura

Normalização e Revisão Final: CEDITEC - SENAR AR/PR

Revisores:

FEDERAÇÃO DAS APAES DO ESTADO DO PARANÁ Cacilda Veronesi Jaloto dos Santos Isabel Cristina Bento Fernandes Gomes





UM PROGRAMA DE RESPONSABILIDADE DO SISTEMA FAEP/SENAR-PR E SEUS PARCEIROS















SECRETARIAS DE ESTADO:
DA EDUCAÇÃO E DO ESPORTE
DA AGRICULTURA E DO
ABASTECIMENTO
DO DESENVOLYIMENTO
SUSTENTÁVEL E DO TURISMO
DA JUSTICA, FAMÍLIA
E TRABALHO















